Endereços são retornados em dados hexadecimais, cada bloco é devidamente endereçado de forma única

Alocações em tempo de compilação

Text : instruções

Data : variáveis globais e locais com modificadores estáticos

São alocados no momento da compilação são alocações físicas

Todos em tempo de execução

Heap : alocação dinâmica

Stack : alocação automática

Ponteiros: não guardam dados, somente endereços de variáveis, diferenças de outras variáveis é o operador unário de indireção

Variáveis: tipo-operador-nome-endereço